Kiểm thử cơ bản :

Kiểm thử để giúp khách hàng tối ưu khi sử dụng sản phẩm

Kiểm tra sản phẩm có đúng yêu cầu của khách hàng hay không

Nếu doanh nghiệp nhỏ có thể không cần kiểm thử

**Mô hình thác nước Dễ bị làm lại**

Xác định rõ ràng

Dễ sử dụng’

**Nhược: ít linh hoạt**

Ko quay lại đc giai đoạn đã kết thúc

Ko phù hợp dự án dài

**Mô hình chữ V dễ thành công chi phí cao**

* Vừa và nhỏ
* Ngay lúc đầu
* Dễ quản lí
* **Nhược**
* Thường xuyên thay đổi
* Ko phù hợp dự án lớn

**Mô hình lặp**

Tiết kiệm thời gian công sức tiền bạc

Dễ quản lí

**Nhược:**

Nhiều giai đoạn

Quản lí phức tạp

Nhiều tài nguyên

**Mô hình Scrum**

Áp dụng cho dự án ko rõ từ đầu

Dễ phát hiện lỗi

Dev có thể test

**Nhược:**

Luôn nghe ý kiến và phản hồi của khách hàng

Nhóm có kĩ năng nhất định

Khó khăn trong quản lí ngân sách và thời gian

**Thầy ko hỏi khái niệm kiểm thử**

Câu hỏi bảo vệ ASM : Phần kiểm thử có gì khác ở các mô hình

Testcase là gì :

**Các trường hợp để kiểm tra các chức năng có đúng với yêu cầu mong đợi hay ko**

Trong testcase có loại gì

Id

Tên test case

Dữ liệu test

Các bước test

Kết quả mong muốn

Kết quả thực tế

Tình trạng

**Tại sao cần có testcase**

* Phát hiện lỗi
* Kiểm tra sản phẩm có đúng với yêu cầu
* Xác thực tính năng
* Kiểm tra sự đúng đắn của sản phẩm